

Управление графическим окном

Процедура/Функция	Описание
SetWindowWidth(w);	Устанавливает ширину графического окна
SetWindowHeight(h);	Устанавливает высоту графического окна
ClearWindow;	Очищает графический экран белым цветом.
clearWindow(color);	Очищает графическое окно указанным цветом.

Чтобы его открыть, необходимо подключить модуль GraphABC.

Процедуры рисования графических примитивов

Процедура	Описание
SetPixel(x, y, color);	Закрашивает один пиксел с координатами x, y цветом color
Line (x1, y1, x2, y2);	Рисует отрезок прямой ограниченный точками с координатами (x1, y1) и (x2, y2)
LineTo(x, y)	Рисует отрезок из текущей точки в точку с координатами (x, y)
Rectangle(x1, y1, x2, y2);	Рисует контур прямоугольника, левая верхняя вершина которого имеет координаты (x1, y1), правая нижняя – (x2, y2)
Circle(x, y, r);	Рисует окружность с центром в точке (x, y) и радиусом r
Ellipse(x1, y1, x2, y2)	Рисует эллипс, заданный своим описанным прямоугольником с координатами противоположных вершин (x1, y1) и (x2, y2)

Процедуры, используемые для работы с цветом

Процедура	Описание		
SetPenColor(color);	Устанавливает цвет пера (линий).		
SetPenWidth(n);	Устанавливает ширину (толщину) пера, равную n пикселям.		
SetPenStyle(ps);	Устанавливает стиль пера, задаваемый параметром ps. Стили пера задаются следующими именованными константами:		
	Значение	Описание	Вид линии
	psSolid	Сплошная линия	_____
	psDash	Штриховая линия	- - - - -
	psDot	Пунктирная линия	
	psDashDot	Штрихпунктирная линия	- . - . - . - . - . - . - . - .
	psDashDotDot	Линия - штрих и два пунктира	- . . - . . - . . - . . - . .
	psClear	Отсутствие линии	
SetBrushColor(color);	Устанавливает цвет кисти. Заливка кистью распространяется на замкнутый контур, описание которого следует за процедурой установки цвета кисти.		
FloodFill(x, y, color);	Закрашивает в выбранном стиле замкнутый контур, x, y – координаты точки внутри контура, color – цвет контура.		
FillRect(x1, y1, x2, y2);	Закрашивает прямоугольник, заданный координатами противоположных вершин (x1, y1) и (x2, y2), текущим цветом кисти.		

Процедуры для работы с текстом

Процедура/Функция	Описание
TextOut(x, y, St);	Выводит строку текста St в заданную координатами x и y позицию
SetFontColor(color)	Устанавливает цвет шрифта
SetFontSize(cz);	Устанавливает размер шрифта в пунктах.
SetFontName(name);	Устанавливает наименование шрифта. По умолчанию устанавливается шрифт, имеющий название MS Sans Serif. Наиболее распространенные шрифты: Times, Arial, Courier New.
SetFontStyle(fs)	Устанавливает текущий стиль шрифта. Стили шрифта задаются следующими именованными константами: fsNormal – обычный; fsBold – жирный; fsItalic – наклонный; fsBoldItalic – жирный наклонный; fsUnderline – подчеркнутый; fsBoldUnderline – жирный подчеркнутый; fsItalicUnderline – наклонный подчеркнутый; fsBoldItalicUnderline – жирный наклонный подчеркнутый.

Цвета в PascalABC

clBlack	–	черный	clAqua	–	бирюзовый
clPurple	–	фиолетовый	clOlive	–	оливковый
clWhite	–	белый	clFuchsia	–	сиреневый
clMaroon	–	темно-красный	clTeal	–	сине-зеленый
clRed	–	красный	clGray	–	темно-серый
clNavy	–	темно-синий	clLime	–	ярко-зеленый
clGreen	–	зеленый	clMoneyGreen	–	цвет зеленых денег
clBrown	–	коричневый	clLtGray	–	светло-серый
clBlue	–	синий	clDkGray	–	темно-серый
clSkyBlue	–	голубой	clMedGray	–	серый
clYellow	–	желтый	clSilver	–	серебристый
clCream	–	кремовый			

Пример графической программы, рисующей изображение дома: